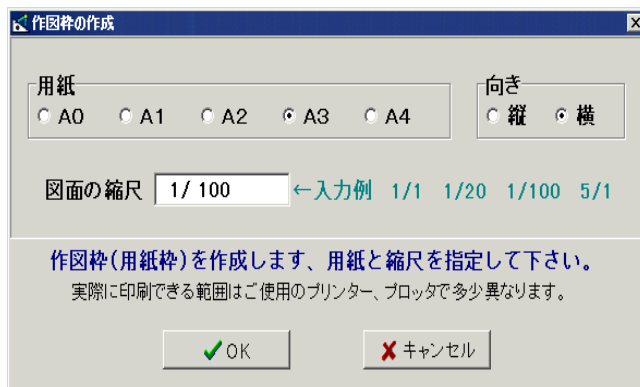


## 4.メニューバーの項目

### (1)ファイル

#### 新規作成

新規の図面を作成、表示中の図面を画面上で全てクリアする。



新規作成時には用紙サイズ、向き、縮尺を指定して図面枠(用紙枠)を設定することが出来ます。

#### 見て開く

プレビュー付きのファイル一覧で、読み込むファイルを選択。

#### 開く

読み込むファイルを選択。

#### 開き直す

今までに開いたファイルを履歴から読み直す。(最高9件まで記憶)

#### 上書き保存

編集中の図面を読み込んだファイルに保存する。

#### 名前を付けて保存

編集中の図面を任意のファイルに保存する。

#### 閉じる

表示中の図面を画面上で全てクリアする。(新規作成と同じ)

#### BMPorJPEGに保存

指定範囲を背景白でBMPファイルまたはJPEGファイルに白黒2値形式で保存する。

(『9.その他』「BMP・JPEGに保存する」の項(P107)参照)

#### 終了

PC定規を終了する。

### (2)印刷

#### 補助線印刷

補助線を印刷するかどうかを指定する。

#### 表示領域印刷

表示領域を最大に全て印刷する。

#### 印刷 100%

通常の印刷、選択用紙の大きさの印刷範囲を指定する。

#### 印刷 72%

72%の縮小印刷、例えばA2用紙用にした図面をA3用紙に印刷する。

#### 印刷 50%

50%の縮小印刷、例えばA1用紙用にした図面をA3用紙に印刷する。

#### 原寸印刷

原寸 (S=1:1) で印刷する。 Free

### (3)編集

#### やり直し

いわゆる1回アンドゥ。(再度クリックすると元に戻る)

#### 選択部コピー

ブロック操作で選択中の要素をクリップボードにコピーする。

#### 貼り付け

クリップボードにコピーされた要素(画像も可能)を貼り付ける。

#### BMPコピー

表示部をそのままビットマップとしてクリップボードにコピーする。

#### BMPコピー(倍)

同上、ビットマップの大きさは表示の倍となる。